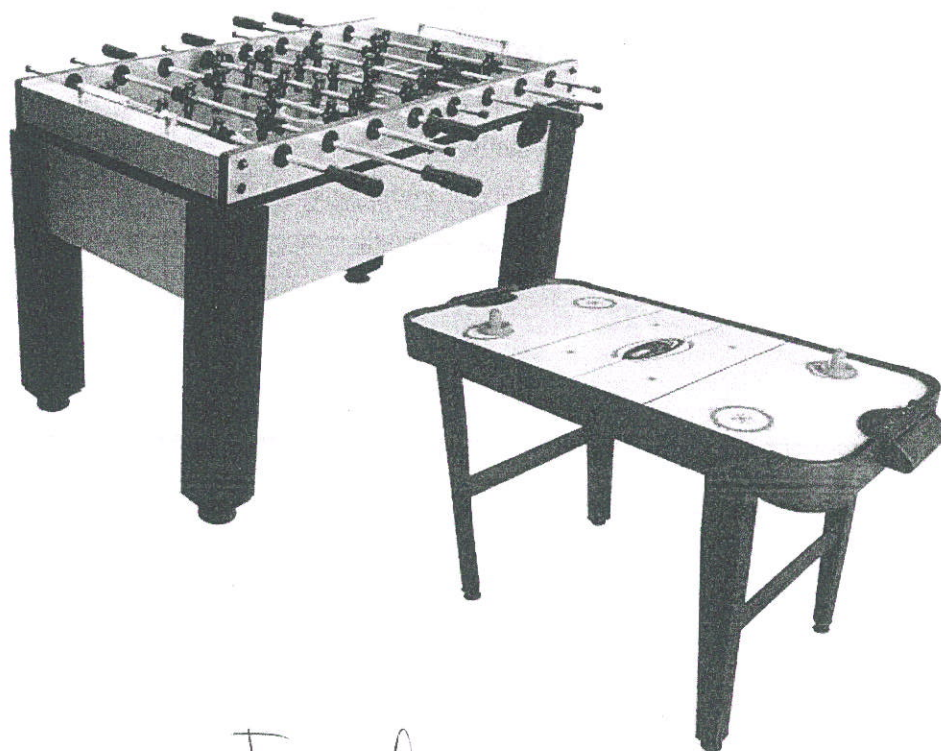


Hockey

NOTICE DE MONTAGE
ASSEMBLY INSTRUCTIONS

Cooper®



French

50402

Hockey à air

Règles du jeu

Objet du jeu

L'objet du jeu est d'être le premier joueur à marquer 10 buts contre l'adversaire.

Début du jeu

Un tirage au sort (pile ou face) détermine le joueur qui débute avec le palet (« engagement »). Le joueur qui gagne le tirage au sort obtient le palet et commence la partie en poussant le palet avec son pousoir dans le camp de l'adversaire.

Au cours de la partie

Les joueurs peuvent frapper le palet partout sur leur moitié de la surface de jeu. Les joueurs ne peuvent pas traverser la ligne centrale pour frapper le palet. Si un but est marqué lorsqu'un joueur frappe le palet en ayant dépassé la ligne centrale, celui-ci ne compte pas.

Un joueur ou une joueuse peut se tenir n'importe où autour de la table de son côté de la ligne centrale. Les joueurs ne doivent pas se tenir au-delà de cette ligne.

Lorsque le palet touche une partie de la ligne centrale, un joueur de l'une comme de l'autre équipe peut frapper le palet pour marquer un point.

Marque

Un but est marqué lorsque le palet entre et tombe dans le but de l'adversaire.

Le joueur qui a encaissé un but reçoit le palet pour l'engagement suivant.

Qu'est-ce qui compte comme but ?

Si le palet s'arrête et bascule dans la poche de but, il compte comme but.

Si le palet s'arrête dans le but et ne bascule pas dans le but, il ne compte pas comme but. Le joueur peut sortir le palet du but à la main et ou à l'aide de son pousoir.

Si le palet rebondit et sort du but, le point ne compte pas.

Le gagnant

Le premier joueur qui marque 10 points est déclaré gagnant.

ENTRETIEN ET UTILISATION DE VOTRE TABLE

AVERTISSEMENT : Pour diminuer le risque d'incendie, de secousse électrique ou de blessures, n'utiliser cet article que de la manière prévue par le fabricant. Pour toute question, contacter le fabricant. Avant d'entreprendre une réparation ou un nettoyage, mettre l'article hors tension et débrancher l'adaptateur de la prise murale.

Cette table est équipée d'une fiche polarisée (l'une des lames est plus large que l'autre). Pour diminuer le risque de secousse électrique, cette fiche est conçue pour ne pouvoir s'introduire dans une prise polarisée que d'une seule manière. Si la fiche ne rentre pas complètement dans la prise, retourner celle-ci. Si elle ne rentre toujours pas, contacter un électricien qualifié. **NE PAS TENTER** de faire échec à ce dispositif de sécurité.

1. Nettoyer toutes les surfaces extérieures de la table de jeu à l'aide d'une cire pour mobilier en vaporisateur.
2. Utiliser une prise ménagère secteur de 120 V adaptée.
3. Ce produit est conçu uniquement pour un usage À L'INTÉRIEUR.
4. **NE PAS** s'asseoir, grimper ou s'appuyer sur la table.
5. **NE PAS** déplacer la table en la tirant, ce qui endommagerait les pieds.
6. Il faut débrancher le ventilateur avant toute opération de nettoyage ou de réparation.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

Ce produit Cooper est garanti contre tout vice de fabrication ou de matériaux au moment de l'achat pendant une période de 90 (quatre-vingt-dix) jours. Certaines limites s'appliquent (voir ci-dessous).

Si un vice apparaissait pendant la période de garantie limitée, Cooper enverrait des pièces de rechange ou prendrait d'autres dispositions. Une liste des pièces de rechange figure sur la page de commande de pièces détachées de la présente notice. Les pièces ne figurant pas sur ce formulaire ne peuvent pas se remplacer. **Les plateaux de tables, les surfaces de jeu et les cadres principaux ne peuvent pas se remplacer.** Cette garantie s'applique à une utilisation normale par un particulier et exclut les défaillances consécutives à une modification, un accident, une mauvaise utilisation, un manque de soin ou de la négligence.

Pour obtenir une exécution rapide de la garantie et prendre connaissance des offres spéciales, veuillez enregistrer votre produit Cooper auprès de notre centre de service à la clientèle en visitant notre site Internet à : www.regent-halex.com. Saisissez le numéro d'enregistrement unique suivant et le numéro de référence de votre table qui se trouve sur la couverture de la présente notice: 1ZAK7 _____. Vous pouvez également enregistrer le produit que vous avez acheté sur notre système de reconnaissance vocale au numéro gratuit indiqué ci-dessous. Vous devez enregistrer le produit dans les 30 jours qui suivent la date d'achat pour pouvoir bénéficier du service de garantie. Ne manquez pas de visiter notre site Internet pour commander des pièces non couvertes par la garantie ainsi que pour trouver des notices en ligne et les informations concernant les produits nouveaux. Vous pouvez également commander des pièces détachées en utilisant notre système de reconnaissance vocale automatisé.

Un reçu ou une autre preuve d'achat sera exigé avant d'exécuter tout recours à la garantie. Vous pouvez faire parvenir les demandes d'exécution de la garantie par courrier électronique en les adressant au service à la clientèle à cstables@regent-halex.com ou en appelant le service à la clientèle au :

877-516-9707 (Toll Free)

10 h à 18 h, HNE. (déc. à janv.)

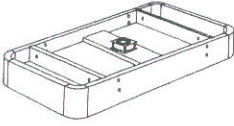
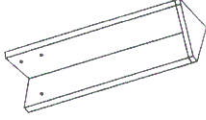
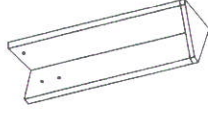
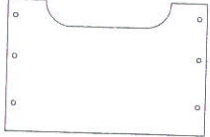
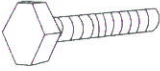
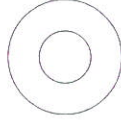
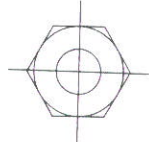
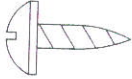
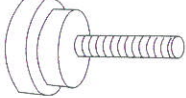
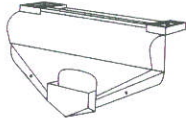
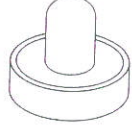
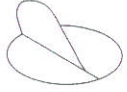

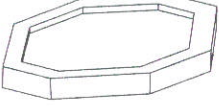


10 h à 17 h, HNE (fév. à nov.)

Ou en envoyant la demande par écrit à :

Regent Sports Corporation
45 Ranick Road
Hauppauge, NY 11788
Attn: Cooper Customer Service

Cette garantie vous donne des droits spécifiques face à la loi et il se peut que vous en ayez d'autres, variables selon les états.

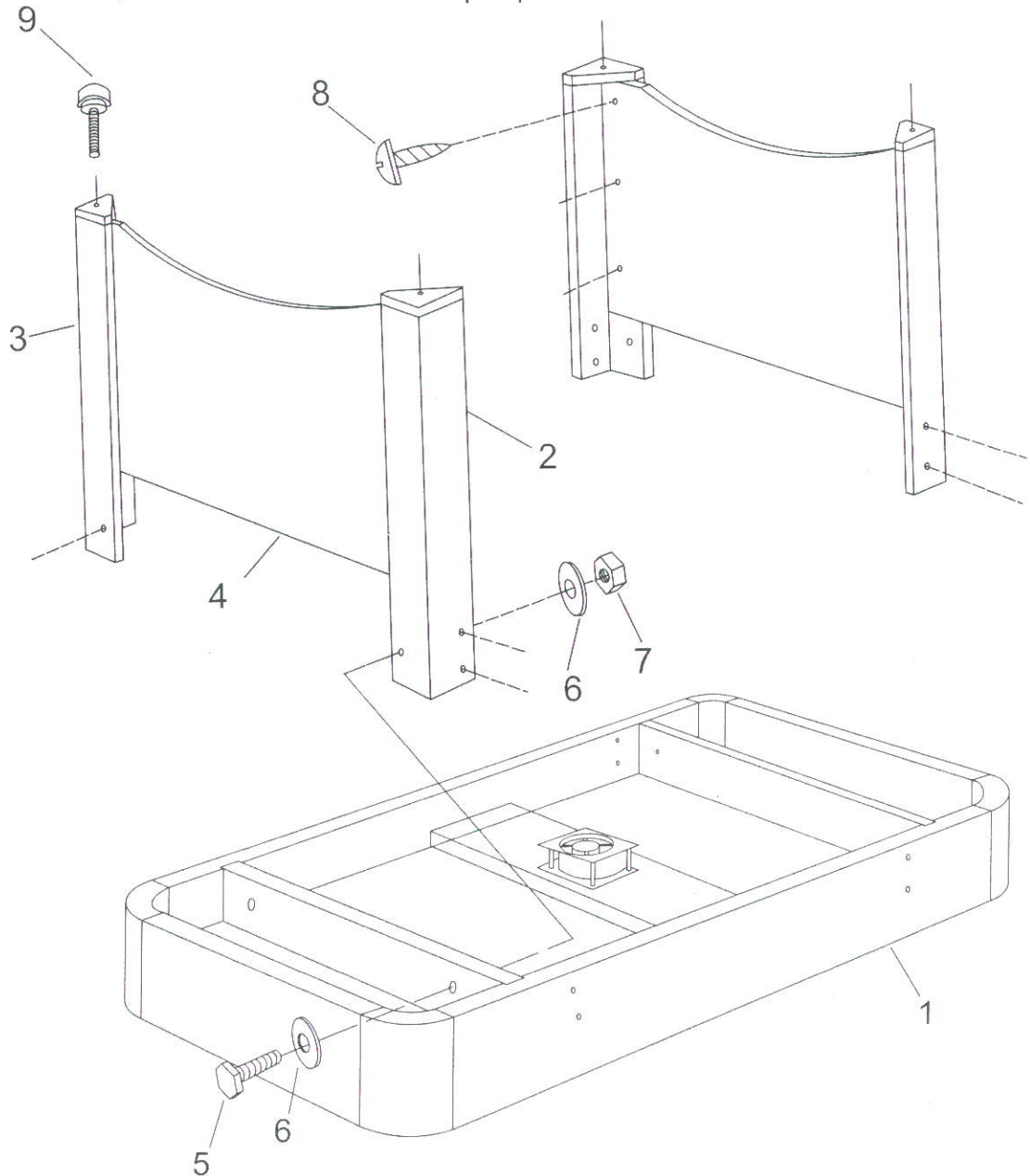
LISTE DES PIÈCES POUR LE HOCKEY À AIR

<p>N°1</p>  <p>Bâti Nombre : 1</p>	<p>N°2</p>  <p>Pied gauche Nombre : 2</p>	<p>N°3</p>  <p>Pied droit Nombre : 2</p>	<p>N°4</p>  <p>Panneau d'extrémité de pied Nombre : 2</p>
<p>N°5</p>  <p>Écrou de pied Nombre : 12</p>	<p>N°6</p>  <p>Rondelle de pied Nombre : 24</p>	<p>N°7</p>  <p>Écrou de pied Nombre : 12</p>	<p>N°8</p>  <p>Vis de 1/2 po Nombre : 20</p>
<p>N°9</p>  <p>Patin réglable Nombre : 4</p>	<p>N°10</p>  <p>But Nombre : 2</p>	<p>N°11</p>  <p>Poussoir Nombre : 2</p>	<p>N°12</p>  <p>Pastille adhésive en feutre de poussoir Nombre : 2</p>
<p>N°13</p>  <p>Rondelle ronde Nombre : 2</p>	<p>N°14</p>  <p>Rondelle octogonale Nombre : 1</p>	<p>N°15</p>  <p>Rondelle triangulaire Nombre : 1</p>	<p>N°16</p>  <p>Clé Nombre : 1</p>

Instructions de montage de la table de hockey à air

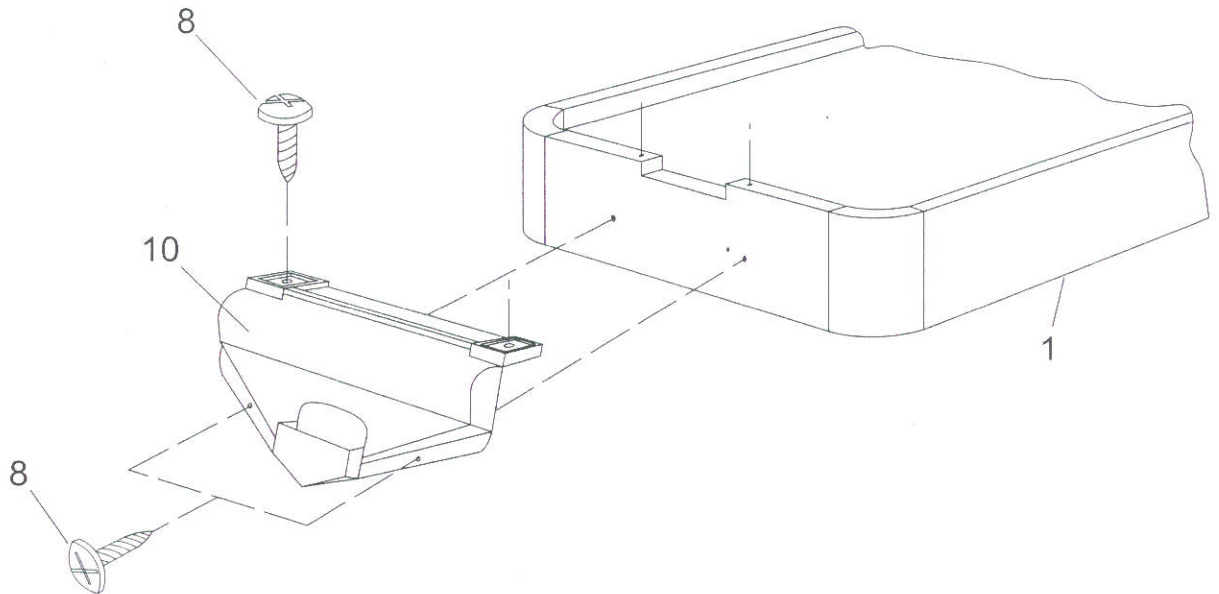
1.

Placer le bâti N°1 sens dessus dessous sur une surface plane propre. Fixer les pieds, N°2 et N°3 au bâti à l'aide des boulons N°5, des rondelles N°6 et des écrous N°7 comme l'indique le schéma. Fixer les panneaux de pieds N°4 à chaque ensemble de pieds à l'aide des vis N°8. Fixer les patins de réglage des pieds N°9 à la partie inférieure de chaque pied.



2.

Retourner la table avec précautions avec l'aide d'un autre adulte. Fixer les butts N° 10 à chaque extrémité de la table à l'aide des vis N° 6 comme l'indique le schéma.



3.

Retirer la pellicule de protection des pastilles adhésives en feutre des poussoirs N° 12 et placer ceux-ci sur les poussoirs N° 11 comme l'indique le schéma.

